**Backend**

**Уровень Aplication**

Набор объектов типа запрос – ответ. Есть возможность присоединять дополнительные поведения перед и после каждого запроса – это могут быть логирование, валидация, кеширование, авторизация и т.д.

**Commands** – Каждое действие, предназначенное для изменения состояния системы путем создания, обновления или удаления информации, должно бть представлено классом, реализующим либо **ICommand**, либо **ICommand<TResult>**

**Queries –** Классы**,** реализующие **IQuery<TResult>**, представлют собой операции чтения данных, которые не должны изменять состояние системы, иначе они должны рассматриваться как команды.

Mediator – Отделяет того, кто вызывает какое-то действие от того, кто исполняет его. Предоставляет общие методы для отправки команд, запросов, отвечает за поиск правильного обработчика и представлен интерфейсом **IMediator**

**Unit –** Тип означающий пустой ответ.

**Папка Common**

Содержит инфраструктуру – Все что относится к поведениям, исключениям, маппингу и т.д.